

TOÇA

DESCOBERTA

CORRIDA DA TABUADA

Você vai precisar de:

- Papezinhos de mesmo tamanho com a tabuada: 1 x 1, 1 x 2, 1 x 3... até 9 x 7, 9 x 8, 9 x 9... Uma multiplicação em cada papelzinho mas sem o resultado.
- 1/2 saco de feijão
- 1 grande bacia
- 1 pote pequeno para cada equipe ou jogador
- Espaço para correr

Preparação

- Coloque os feijões na bacia grande que deve ficar acessível aos jogadores no ponto de partida da corrida.
- No outro extremo do gramado, coloque um potinho para cada equipe ou jogador. É ali que eles vão coletar os seus pontos.

Quem vence?

- As crianças deverão levar os feijões do pote coletivo para o potinho da equipe. Vence quem tiver mais grãos ao final da partida.

Como funciona?

- Cada equipe sorteia 10 papezinhos com multiplicações. Por exemplo: 7 x 3, 1 x 9, 3 x 5... Essas serão suas alternativas até o final da rodada.
- As crianças devem interpretar essas multiplicações da seguinte forma: **o primeiro número representa a quantidade de viagens, o segundo, representa a quantidade de feijões que podem ser carregados em cada viagem.** Por exemplo: 7 x 5 significa 7 viagens carregando 5 feijões.
- A equipe deverá estabelecer uma estratégia que considere o tempo disponível, o resultado desejado e o cansaço do corredor. (Apenas 1 das crianças cumpre essa função a cada rodada!).

Tempo de jogo (sugestão)

- 3 minutos para estabelecer a melhor estratégia. (Qual multiplicação será usada primeiro? E depois? É melhor fazer várias viagens com poucos feijões ou poucas viagens com muitos feijões?)
- 5 minutos para a corrida levando os feijões de um pote ao outro.

Contagem dos pontos

- Sugerimos que as crianças dividam os feijões em pacotinhos de 10. Assim eles não se perdem nas contas e exercitam a contagem de 10 em 10.

